DUNGEONS & DRAGONS®

имя персонажа

Друид 1	Отшельник	
класс и уровень	предыстория	имя игрока
Лесной эльф	Нейтрал.-добрый	0
раса	мировоззрение	опыт

сила 0 (10)

ловкость +3 (16)

телосложение +1 (12)

интеллект +1 (13)

мудрость +3 (16)

харизма -1 (8)

вдохновение

+2 бонус мастерства

- 0 Силы
- +3 Ловкости
- +1 Телосложения
- +3 Интеллекта
- +5 Мудрости
- -1 Харизмы

спасброски

- +3 Акробатика (Лов)
- +1 Анализ (Инт)
- 0 Атлетика (Сил)
- +5 Внимательность (Мдр)
- +5 Выживание (Мдр)
- -1 Выступление (Хар)
- -1 Запугивание (Хар)
- +1 История (Инт)
- +3 Ловкость рук (Лов)
- +1 Магия (Инт)
- +5 Медицина (Мдр)
- -1 Обман (Хар)
- +1 Природа (Инт)
- +3 Проницательность (Мдр)
- +3 Религия (Инт)
- +3 Скрытность (Лов)
- -1 Убеждение (Хар)
- +5 Уход за животными (Мдр)

навыки

15 пассивная мудрость (внимательность)

Доспехи: Лёгкие доспехи, средние доспехи, щиты (друиды не носят доспехи и щиты из металла)
Оружие: короткие и длинные мечи, короткие и длинные луки, боевые посохи, булавы, дротики, дубинки, кинжалы, копья, метательные копья, пращи, серпы, скимитары
Инструменты: набор травника
Языки: Общий, Эльфийский, Дварфский, Друидический

прочие владения и языки

16 КД

+3 инициатива

35 скорость

Максимум хитов 9

9

текущие хиты

временные хиты

Итого 1к8

к8

кость хитов

успехи

провалы

спасброски от смерти

название	бонус атаки	урон/вид
скимитар	+5	1к6+3др.

атаки и заклинания

ММ
СМ
ЭМ
ЗМ 5
ПМ

Деревянный щит, кожаный доспех, рюкзак, спальник, столовый набор, трутница, 10 факелов, рационы на 10 дней, бурдюк, 50-футовая пеньковая верёвка, закреплённая сбоку, фокусировка друидов (ветвь дуба), контейнер для свитков, битком набитый вашими молитвами и изысканиями, тёплое одеяло, обычная одежда, набор травника

снаряжение

Я ужасно сопереживаю всем, кто страдает.

черты характера

Всеобщее благо. Мои дары предназначены для всех, я не должен использовать их в одиночку.

идеалы

Самое важное для меня — это другие отшельники, жившие рядом, или мой орден.

привязанности

Теперь, вернувшись в мир, я слишком сильно увлекаюсь его радостями.

слабости

"Друидический язык" - Вы знаете Друидический язык — тайный язык друидов. Вы можете на нём говорить и оставлять тайные послания. Вы и все, кто знают этот язык, автоматически замечаете эти послания. Другие замечают присутствие послания при успешной проверке Мудрости (Внимательность) со Сл 15, но без помощи магии не могут расшифровать его. "Использование заклинаний" - Мудрость. Сл против - 13, бонус атаки +5.

умения и особенности

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.

имя персонажа

возраст	рост	вес
123	5' 4" (163 см)	140 фнт. (63,5 кг)
глаза	**кожа**	**волосы**
зелёные	медная	коричневые

внешность персонажа

название

символ

союзники и организации

"Откровение" - тихое уединение в долгом отшельничестве дало вам доступ к великому откровению. Точная природа этого откровения зависит от характера вашего уединения. Это может быть истина о вселенной, божествах, влиятельных созданиях на внешних планах, или силах природы. Это может быть место, которое никто и никогда не видел. Вы могли обнаружить что-то, что давно было забыто, или найти реликвию прошлого, способную переписать историю. Это может быть информация, которая может причинить вред тем, кто изгнал вас, и тем самым ставшая причиной возвращения в общество.

предыстория персонажа

"Тёмное зрение" - привыкнув к сумраку леса и ночному небу, вы обладаете превосходным зрением в темноте и при тусклом освещении. На расстоянии в 60 футов вы при тусклом освещении можете видеть так, как будто это яркое освещение, и в темноте так, как будто это тусклое освещение. В темноте вы не можете различать цвета, только оттенки серого.
"Наследие фей" - Вы совершаете с преимуществом спасброски от очарования, и вас невозможно магически усыпить.
"Транс" - эльфы не спят. Вместо этого они погружаются в глубокую медитацию, находясь в полубессознательном состоянии до 4 часов в сутки (обычно такую медитацию называют трансом). Во время этой медитации вы можете грезить о разных вещах. Некоторые из этих грёз являются ментальными упражнениями, выработанными за годы тренировок. После такого отдыха вы получаете все преимущества, которые получает человек после 8 часов сна.
"Маскировка в дикой местности" - Вы можете предпринять попытку спрятаться, даже если вы слабо заслонены листвой, сильным дождём, снегопадом, туманом или другими природными явлениями.

дополнительные умения и особенности

сокровища

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.

Друид

класс заклинателя

16	13	+5
базовая характеристика	Сл спасения	бонус атаки заклинанием

0 заговоры

- указание
- сотворение пламени

уровень заклинаний

кол-во ячеек: 2 | потрачено ячеек:

1

подготовлено | название заклинания

- лечащее слово
- лечение ран
- чудо-ягоды
- сотворение/уничтожение воды

2

3

4

5

6

7

8

9

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Permission is granted to photocopy this document for personal use.